

Période 1

## NOMBRES ET CALCUL

- N1 : Connaître, savoir écrire et nommer les nombres jusqu'au million ①
- N2 : Comparer, ranger et encadrer les nombres jusqu'au million. ②
- N3 : Connaître, savoir écrire et nommer les nombres jusqu'au milliard ⑤
- N4 : Comparer, ranger et encadrer les nombres jusqu'au milliard. ⑥
- N5 : L'addition des nombres entiers. ⑧
- N6 : La soustraction des nombres entiers. ⑨
- N7 : Les fractions simples et décimales. ⑪
- N8 : Encadrer une fraction simple par deux entiers consécutifs. ⑫

## GEOMETRIE

- G1 : Vérifier le parallélisme de deux droites ④
- G2 : Tracer des droites parallèles. ⑩

## GRANDEURS ET MESURE

- M1 : Reproduire des angles et les comparer ③

## PROBLEMES ET OGC

- P1 : Problèmes relevant de l'addition et de la soustraction des entiers. ⑬

Période 2

## NOMBRES ET CALCUL

- N9 : Ecrire une fraction sous la forme d'une somme d'un entier et d'une fraction inférieure à 1 ⑮
- N10 : Ajouter deux fractions décimales ou deux fractions simples au même dénominateur. ⑯
- N11 : Connaître la valeur des chiffres composant un nombre décimal ⑰
- N12 : Repérer et placer des nombres décimaux sur une droite graduée ⑱
- N13 : Encadrer des nombres décimaux ⑲
- N14 : Produire des décompositions liées à une écriture à virgule en utilisant 10, 100, 1000... et 0,1; 0,001; 0,0001 ... ⑳

## GEOMETRIE

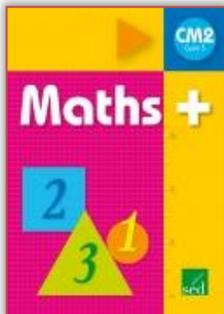
- G3 : Reproduire un triangle à l'aide d'instruments. ④④
- G4 : Construire une hauteur d'un triangle. ⑳

## GRANDEURS ET MESURE

- M3 : Les unités d'aire ③⑥

## PROBLEMES ET OGC

- P2 : Problèmes avec les fractions ⑳

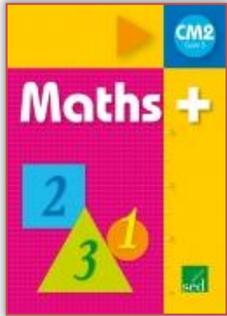


Période 3

NOMBRES ET CALCUL	GEOMETRIE
<p>N15 : Arrondir un nombre à l'unité près, au dixième près ou au centième près <sup>(23)</sup></p> <p>N16 : Comparer et ranger des nombres décimaux <sup>(24)</sup></p> <p>N17 : L'addition des nombres décimaux <sup>(25)</sup></p> <p>N18 : La soustraction des nombres décimaux <sup>(26)</sup></p> <p>N19 : La multiplication des nombres entiers <sup>(30)</sup></p> <p>N20 : La multiplication d'un nombre décimal par un nombre entier <sup>(32)</sup></p> <p>N21 : La multiplication de deux nombres décimaux <sup>(33)</sup></p>	<p>G5 : Vérifier la nature de figures planes à partir des diagonales <sup>(47)</sup></p>
	GRANDEURS ET MESURE
	<p>M4 : L'aire du carré et du rectangle <sup>(37)</sup></p> <p>M5 : L'aire du triangle <sup>(38)</sup></p>
	PROBLEMES ET OGC
	<p>P3 : Problèmes relatifs à l'addition et à la soustraction des entiers et des décimaux <sup>(27)</sup></p> <p>P4 : Problèmes à étapes liées aux trois opérations (+, -, x) <sup>(34)</sup></p>

Période 4

NOMBRES ET CALCUL	GEOMETRIE
<p>N22 : La division des nombres entiers (quotient entier) <sup>(39)</sup></p> <p>N23 : La division des nombres entiers (quotient décimal) <sup>(40)</sup></p>	<p>G6 : Le cylindre <sup>(50)</sup></p> <p>G7 : Reconnaître, décrire et nommer les solides droits (cube, pavé, prisme) <sup>(52)</sup></p>
PROBLEMES ET OGC	GRANDEURS ET MESURE
<p>P5 : Problèmes sur les aires impliquant des conversions <sup>(41)</sup></p> <p>P6 : Problèmes à étapes portant sur les quatre opérations <sup>(48)</sup></p> <p>P7 : La proportionnalité <sup>(51)</sup></p>	<p>M6 : Calculer la longueur d'un cercle <sup>(43)</sup></p> <p>M7 : Calculer le volume du pavé droit <sup>(53)</sup></p>



Période 5

## NOMBRES ET CALCUL

N24 : La division d'un nombre décimal par un nombre entier <sup>(45)</sup>

N25 : Diviser un nombre entier ou un nombre décimal par 10, 100, 1000 ou 10000 <sup>(46)</sup>

N26 : Savoir utiliser la calculatrice <sup>(59)</sup>

## PROBLEMES ET OGC

P8 : Résoudre des problèmes dont la résolution implique simultanément des unités différentes de mesure <sup>(55)</sup>

P9 : La règle de trois <sup>(60)</sup>

P10 : Les pourcentages <sup>(61)</sup>

P11 : Les échelles <sup>(65)</sup>

P12 : Les vitesses moyennes <sup>(66)</sup>

## GEOMETRIE

G8 : Tracer une figure à partir d'un programme de construction <sup>(57)</sup>

G9 : Tracer une figure à partir d'un dessin à main levée <sup>(64)</sup>

## GRANDEURS ET MESURE

M8 : Les unités métriques de volume <sup>(53)</sup>

M9 : Calculer une durée à partir de l'instant initial et de l'instant final <sup>(63)</sup>