

P.S.

Evaluation ①



Mathématiques
Quantités

Prénom :

Date :

avec / sans aide



Colorie le bocal qui contient beaucoup de bonbons.



Objectif principal : • Distinguer les notions quantitatives « beaucoup » et « peu ».

P.S.

Evaluation ②



Mathématiques
Quantités

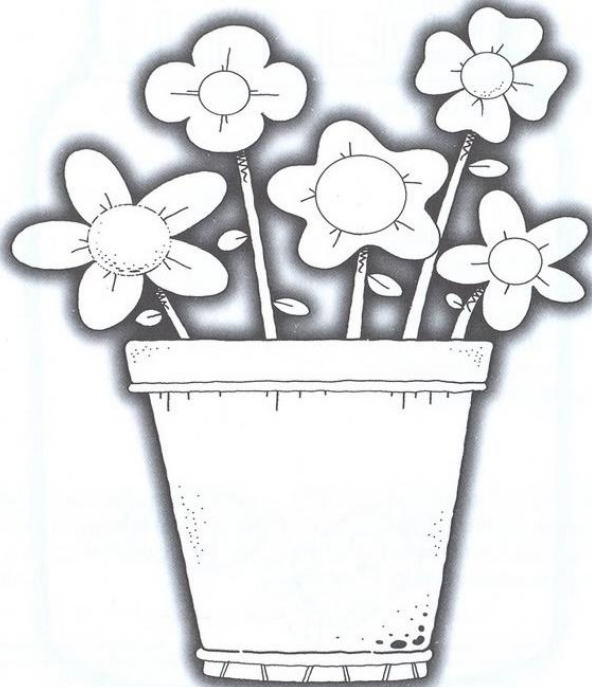
Prénom :

Date :

avec / sans aide



Colorie le vase qui a le plus de fleurs.



Objectif principal :

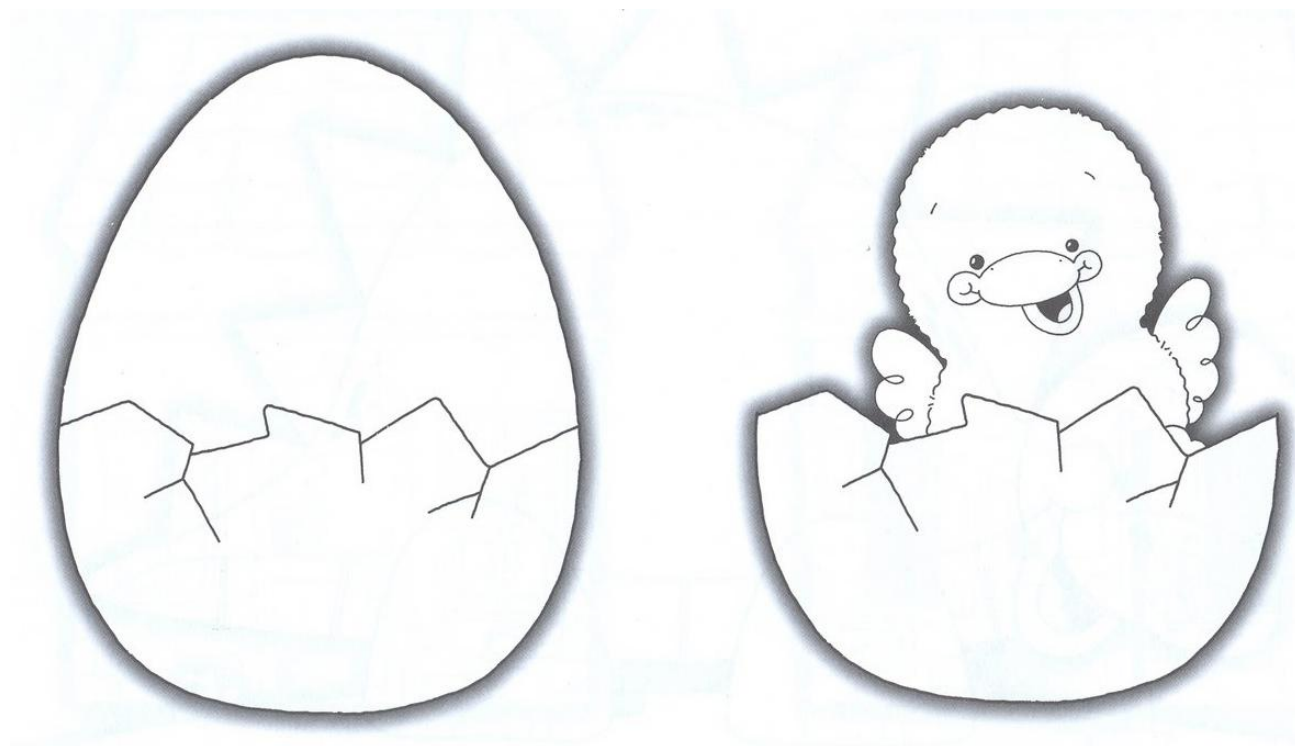
- Distinguer les notions quantitatives « plus que » et « moins que ».



Prénom :

Date :

avec / sans aide

**Colorie** le dessin qui représente le poussin après être né.

Objectif principal :

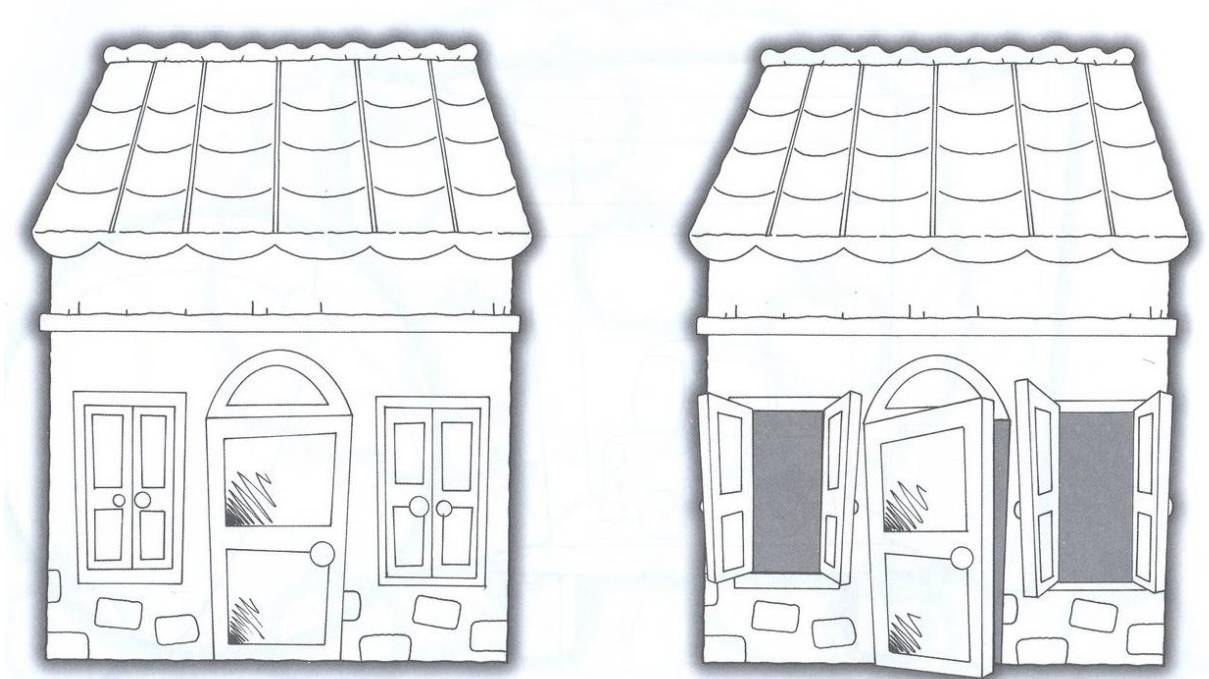
- Distinguer les notions temporelles « après » et « avant ».



Prénom :

Date :

avec / sans aide

**Entoure** la maison qui a les fenêtres et la porte fermées.

Objectif principal :

- Distinguer les notions spatiales « ouvert » et « fermé ».

P.S.

Evaluation ⑤



Mathématiques
Espace

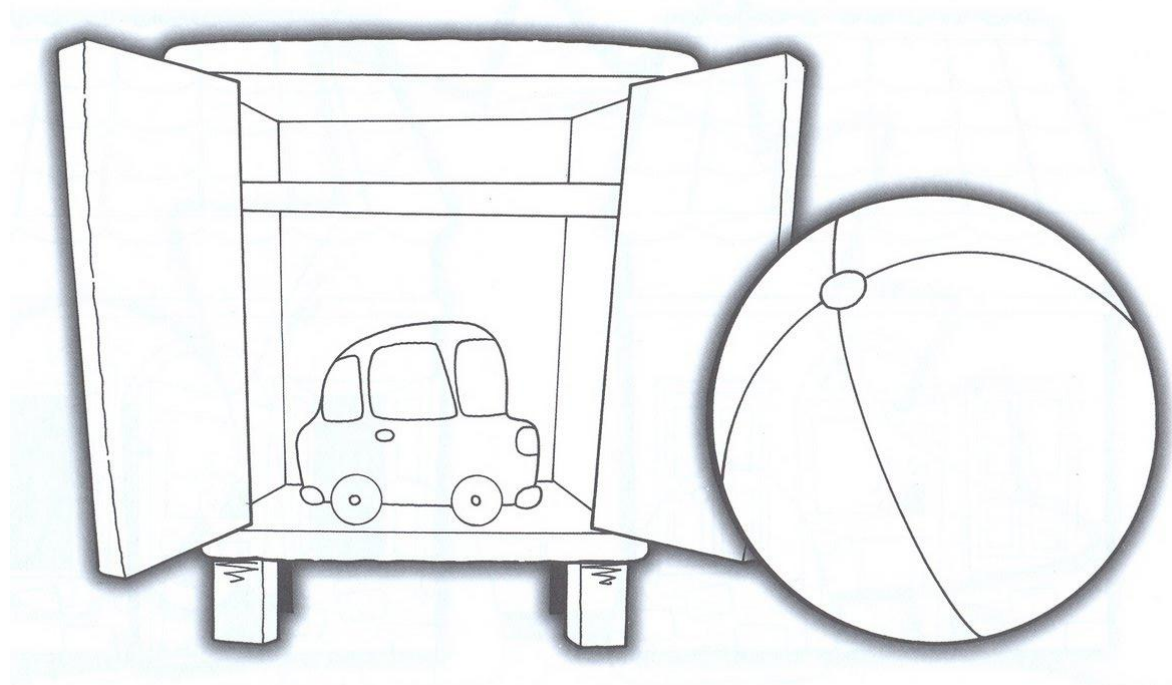
Prénom :

Date :

avec / sans aide



Colorie le jouet qui se trouve à l'intérieur de l'armoire.



Objectif principal :

- Distinguer les notions spatiales « à l'intérieur de » et « à l'extérieur de ».



Prénom :

Date :

avec / sans aide

**Colorie** en rouge les pommes qui sont en haut et en jaune les pommes qui sont en bas.

Objectif principal :

- Distinguer les notions spatiales « en haut » et « en bas ».

P.S.

Evaluation ⑦



Mathématiques
Espace

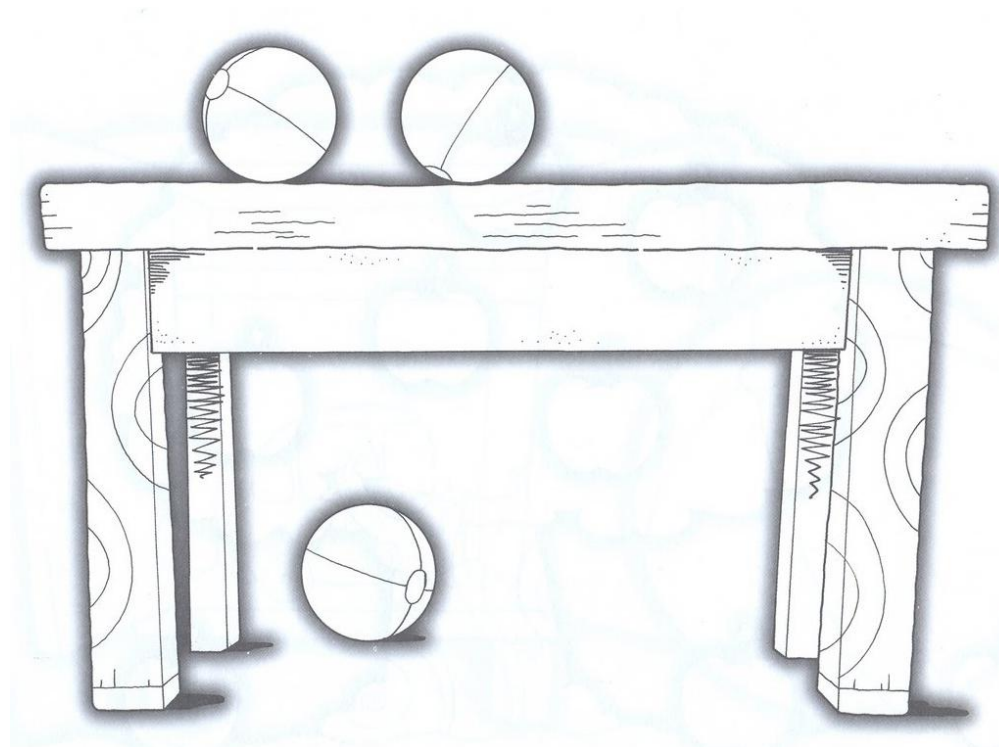
Prénom :

Date :

avec / sans aide



Colorie les balles qui se trouvent au-dessus de la table.



Objectif principal :

- Distinguer les notions spatiales « au-dessus de » et « en dessous de ».



Prénom :

Date :

avec / sans aide

**Colorie** le chat qui est grand.

Objectif principal : • Distinguer les notions de taille « grand » et « petit ».



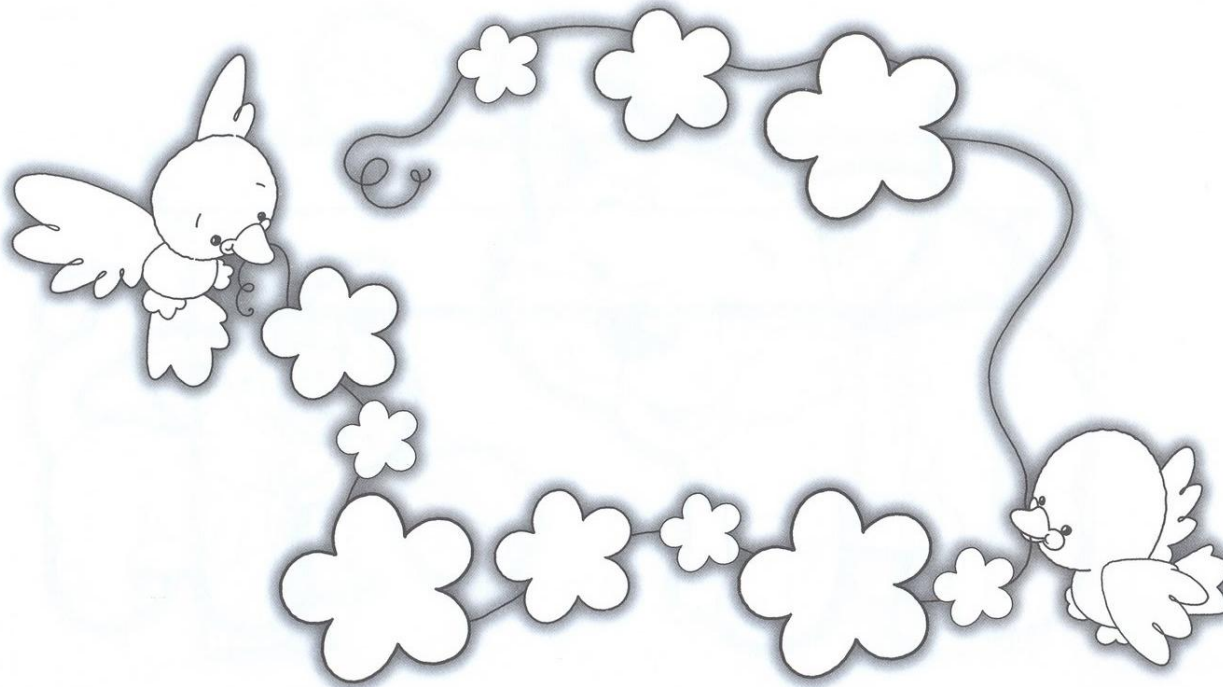
Prénom :

Date :

avec / sans aide



Colle des papillons sur les grandes fleurs et **colorie** en rose les fleurs de taille moyenne.



Objectif principal :

- Distinguer les notions de taille « grand », « moyen » et « petit ».

P.S.

Evaluation 10



Mathématiques
Quantités

Prénom :

Date :

avec / sans aide



Colle dans chaque cadre le nombre indiqué de gommettes.



2



1



3

Objectif principal :

- Associer une quantité à une écriture chiffrée (de 1 à 3).



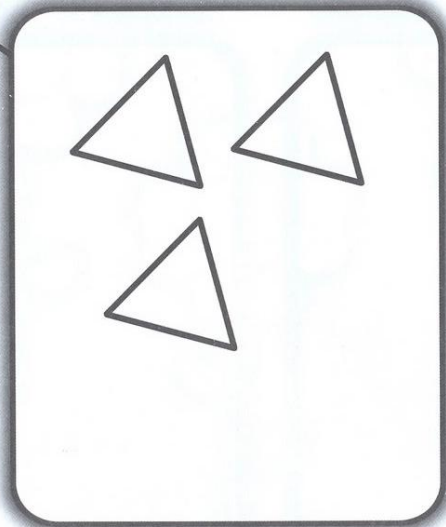
Prénom :

Date :

avec / sans aide



Colle le chiffre dans l'étiquette qui correspond au nombre de triangles, et colle des triangles dans le cadre qui correspondent au chiffre dans l'étiquette.



Objectif principal :

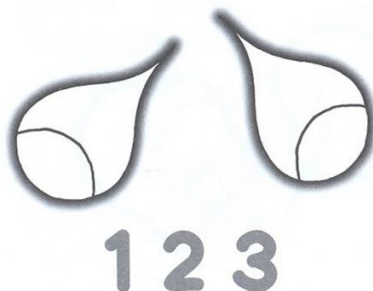
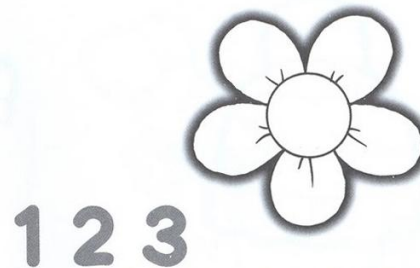
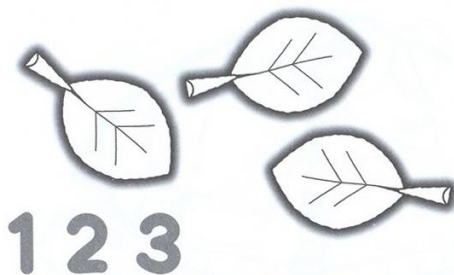
- Associer une quantité à une écriture chiffrée (de 1 à 3).



Prénom :

Date :

avec / sans aide

**Entoure** le chiffre qui correspond au nombre d'éléments dans chaque ensemble.

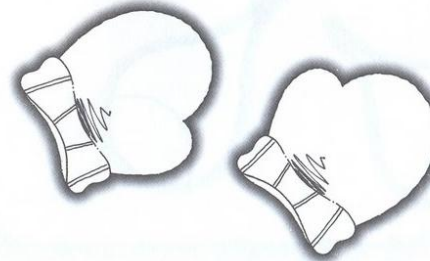
Objectif principal : • Associer une quantité à une écriture chiffrée (de 1 à 3).



Prénom :

Date :

avec / sans aide

**Colorie** les vêtements d'hiver.

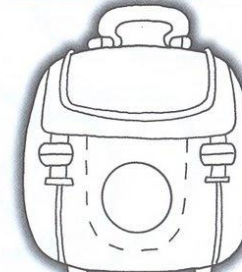
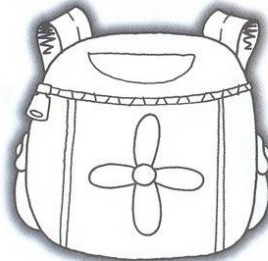
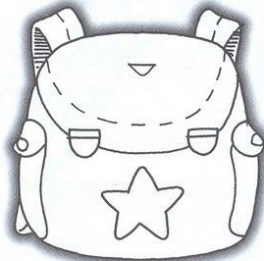
Objectif principal : • Trier des objets selon un critère particulier.



Prénom :

Date :

avec / sans aide

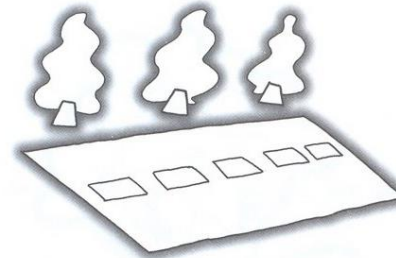
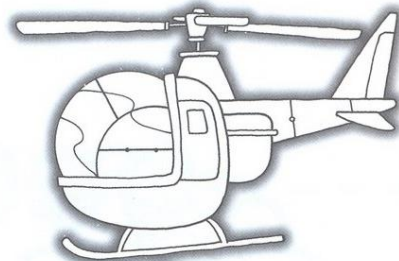
**Relie** chaque enfant avec le sac à dos qui porte le même symbole.



Prénom :

Date :

avec / sans aide

**Relie** chaque transport avec le lieu où il se déplace.

Objectif principal :

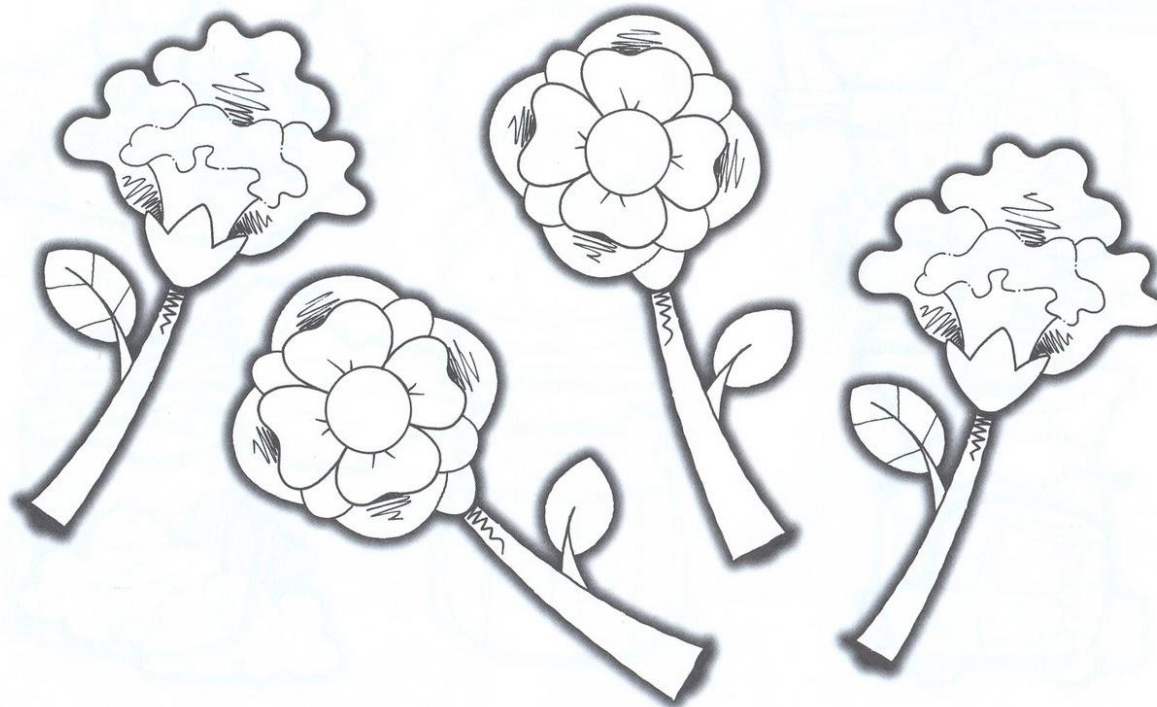
- Réaliser des associations en fonction d'un critère précis.



Prénom :

Date :

avec / sans aide

**Colorie** d'une même couleur les fleurs qui sont pareilles.

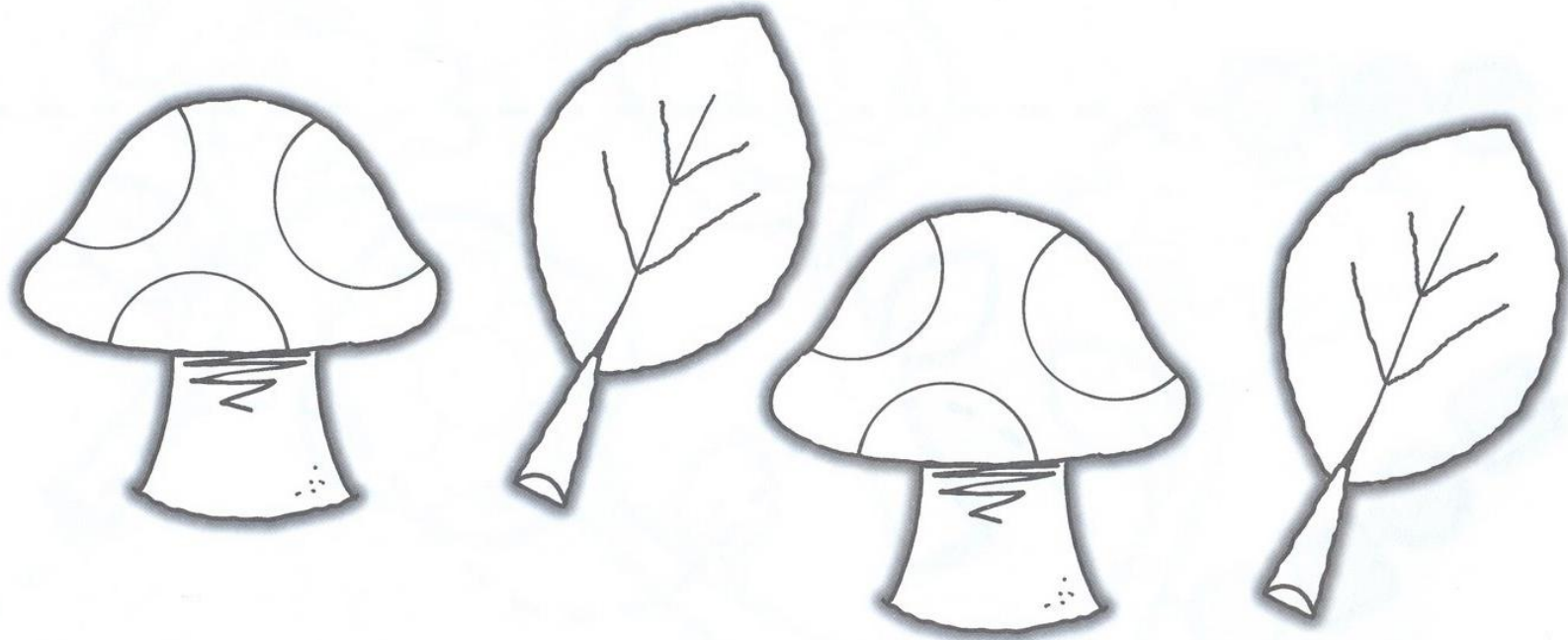
Objectif principal : • Etablir des différences et des ressemblances.



Prénom :

Date :

avec / sans aide

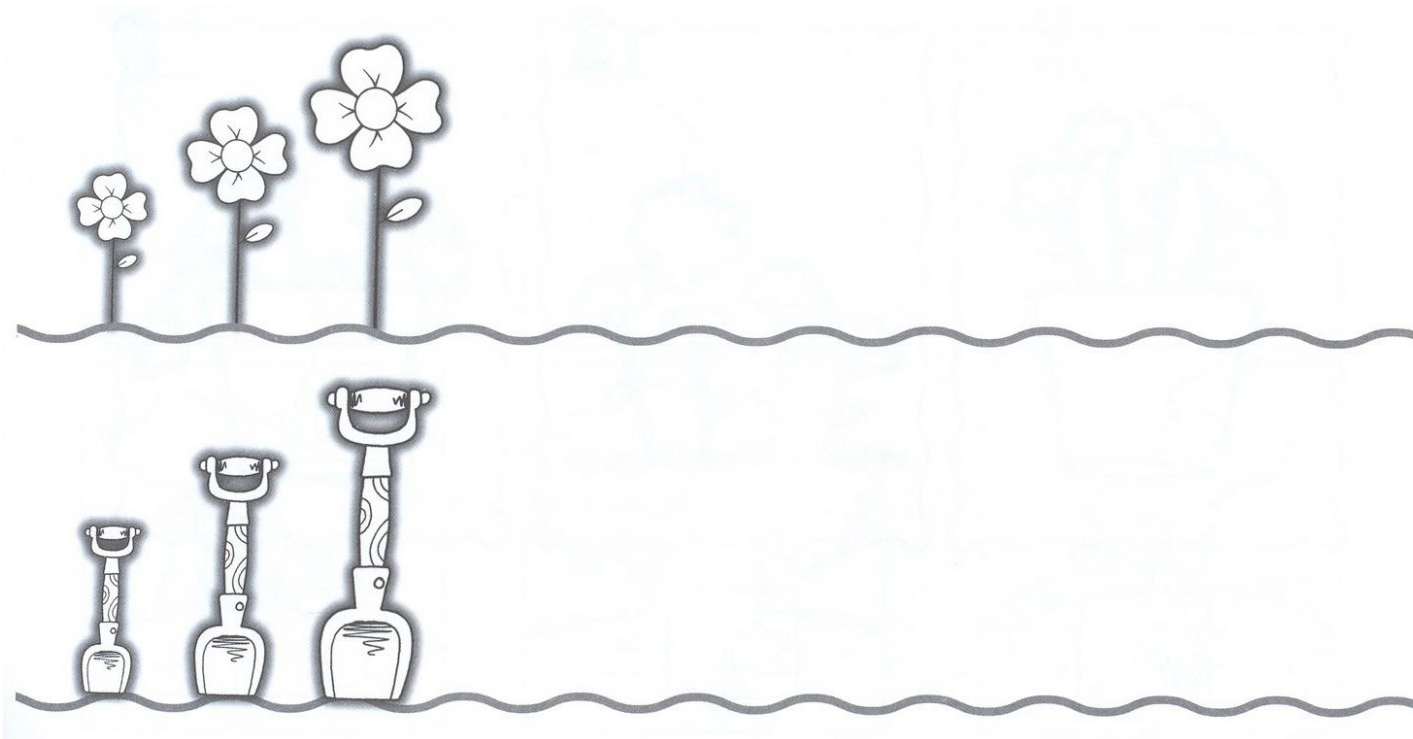
**Colorie** la série en alternant les couleurs suivantes : rouge – vert – rouge – vert.



Prénom :

Date :

avec / sans aide

**Colle** les fleurs et les pelles pour continuer la série. Respecte bien le rythme : petit – moyen – grand – petit – moyen ...

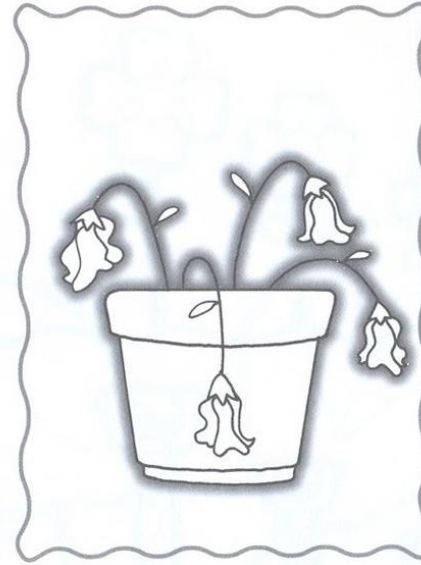
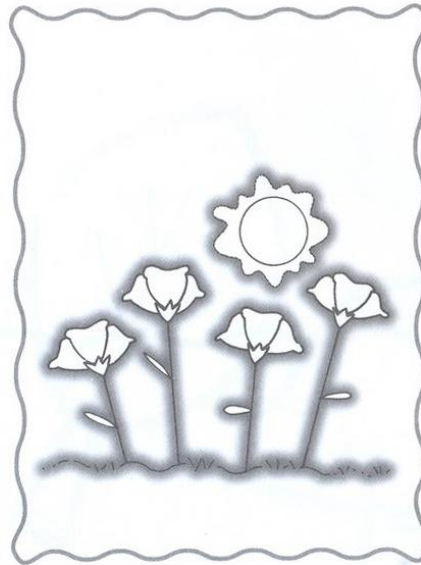
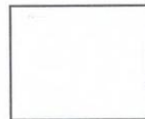
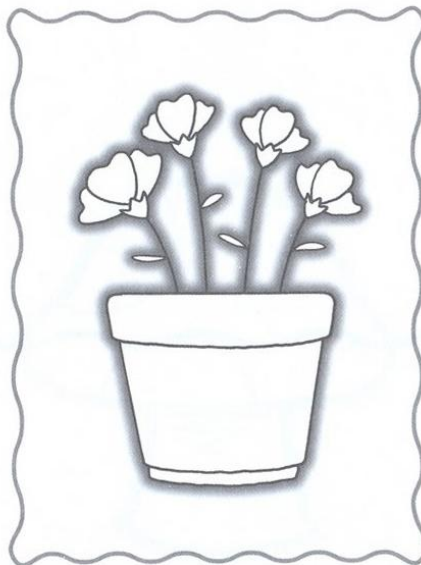
Objectif principal : • Réaliser un algorithme simple (1-1-1)



Prénom :

Date :

avec / sans aide

**Colle** dans chaque case les numéros 1, 2 ou 3 pour ordonner les images de l'histoire.

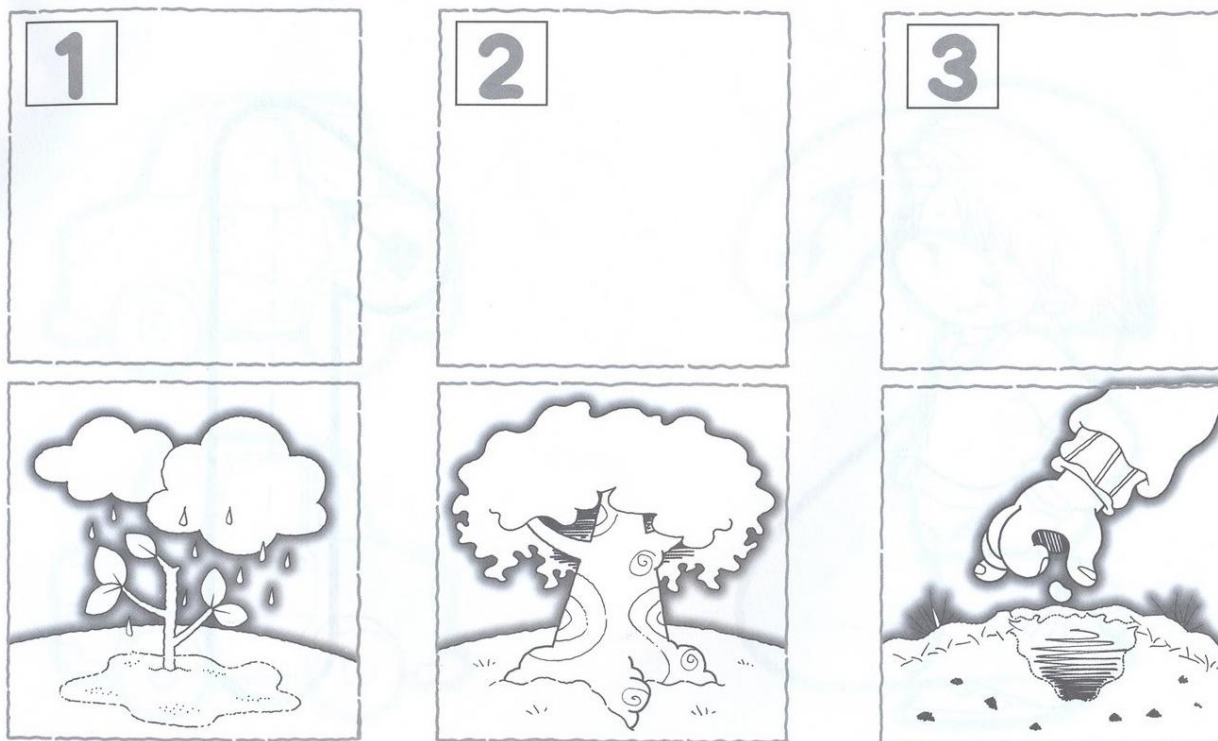
Objectif principal : • Ordonner des images séquentielles.



Prénom :

Date :

avec / sans aide

**Colle** les images dans les cases du haut pour remettre l'histoire dans l'ordre.

Objectif principal : • Ordonner des images séquentielles.