

N06

Comparaisons de nombres

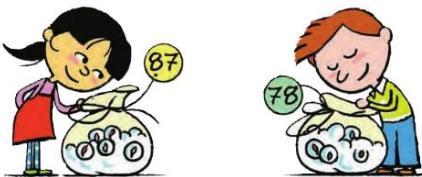
POUR COMPARER DEUX NOMBRES, ON PEUT UTILISER DEUX MÉTHODES :

- Penser à la place qu'ils occupent dans la suite des nombres. Le plus petit est celui qui vient avant le plus grand.



→ 23 est plus petit que 26 car il vient avant lui dans la suite des nombres.

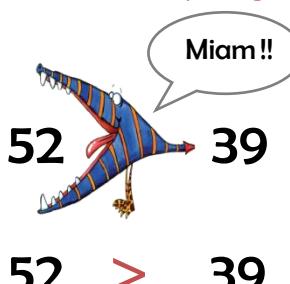
- Penser à leur décomposition en dizaines et unités : le plus petit est celui qui a le moins de dizaines (ou le moins d'unités s'ils ont le même nombre de dizaines).



87 = 8 dizaines et 7 unités.
78 = 7 dizaines et 8 unités.

→ 78 est plus petit que 87 car 7 dizaines, c'est moins que 8 dizaines.

Pour comparer deux nombres, j'utilise les signes < et >. Pour ne pas me tromper, je peux penser à Fritz : Fritz ouvre toujours sa bouche vers le plus grand nombre, car il est très gourmand !

Téléchargé gratuitement sur <http://orpheecole.com>

N07

Additionner des nombres < à 100

Il y a plusieurs manières d'additionner deux nombres à deux chiffres. Je peux utiliser la méthode avec laquelle je me sens le plus à l'aise :

$$47 + 28 = \dots$$

• LE CALCUL REFLECHI

- J'additionne d'abord les unités : 7 + 8, ça fait 15.
- J'additionne ensuite les dizaines : 40 + 20, ça fait 60.
- J'additionne ensuite les deux résultats : 60 + 15 ça fait 75.

• LE CALCUL EN COLONNE

$$\begin{array}{r}
 & 1 & \\
 & 4 & 7 \\
 + & 2 & 8 \\
 \hline
 & 5 & \\
 \end{array}$$

Tu additionnes d'abord les unités :

$$7 + 8 = 15$$

Tu écris 5 comme chiffre des unités, et 1 comme retenue dans la colonne des dizaines.

$$\begin{array}{r}
 & 1 & \\
 & 4 & 7 \\
 + & 2 & 8 \\
 \hline
 & 7 & 5 \\
 \end{array}$$

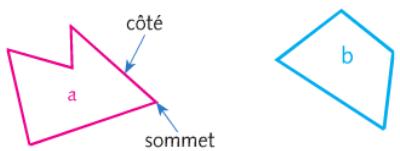
Tu additionnes ensuite les dizaines, en n'oubliant pas la retenue :

$$1 + 4 + 2 = 7$$

Tu écris 7 comme chiffre des dizaines.

Un **polygone** est une **figure fermée** qui n'a **que des bords droits**, tracés à la règle.

a et **b** sont des polygones.



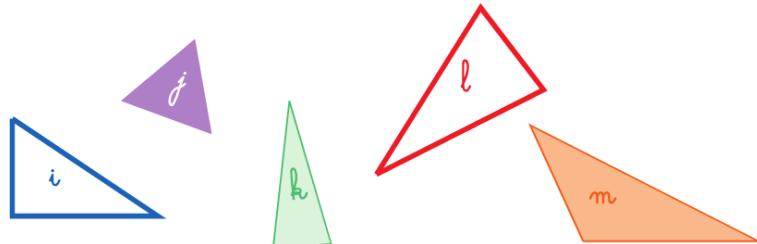
c et **d** ne sont pas des polygones.



Les polygones ont des noms différents selon leur nombre de côtés et de sommets.

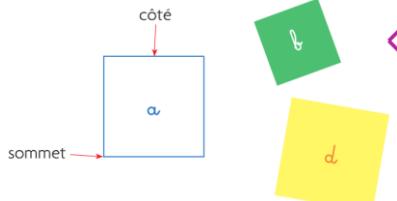
- Un polygone qui a **3 côtés** par exemple est appelé **un triangle**.

i, j, k, l et m sont des triangles.

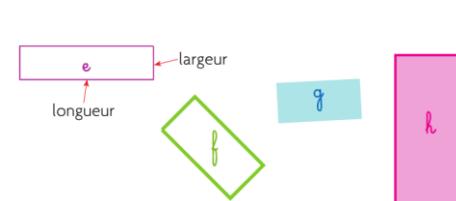


- Un polygone qui a **4 côtés** par exemple est appelé **un rectangle** ou **un carré**.

a, b, c et d sont des carrés.

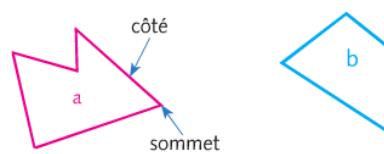


e, f, g et h sont des rectangles.



Un **polygone** est une **figure fermée** qui n'a **que des bords droits**, tracés à la règle.

a et **b** sont des polygones.



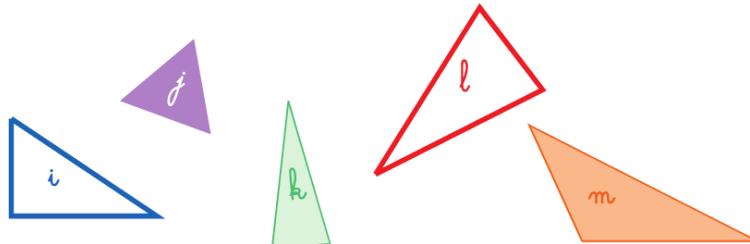
c et **d** ne sont pas des polygones.



Les polygones ont des noms différents selon leur nombre de côtés et de sommets.

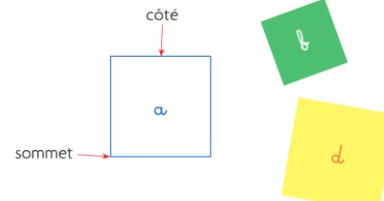
- Un polygone qui a **3 côtés** par exemple est appelé **un triangle**.

i, j, k, l et m sont des triangles.



- Un polygone qui a **4 côtés** par exemple est appelé **un rectangle** ou **un carré**.

a, b, c et d sont des carrés.



e, f, g et h sont des rectangles.

