

Acquisitions	Savoirs		Types de situations
<u>Entrer en contact avec le sol et avec ses partenaires</u>	1	Accepter le contact.	➤ Les ours endormis
	2	S'organiser dans un espace délimité et orienté.	➤ Le ballon lutteur
<u>Entrer en contact en un contre un (ou à plusieurs) lors d'affrontements en équipe</u>	1	Développer des saisies efficaces.	➤ Les gendarmes et les voleurs
	2	Rechercher des modes de contrôle, de retournement et d'immobilisation	➤ Les chameaux et les chamois
	3	Améliorer sa stabilité au sol.	➤ Les tortues
	4	Chercher des modes de retournement.	➤ Les relais des balles
<u>Jeux d'affrontements à deux</u>	1	Saisir le corps de l'autre de différentes façons.	➤ Exclure de la maison
	2	Résister efficacement.	➤ Charbonnier est maître chez lui
	3	Agir et se repérer à partir du toucher.	➤ Les taupes
<u>Jeux pour s'initier à la lutte debout</u>	1	Contrôler et accompagner dans la chute.	➤ Les oursons
	2	Maîtriser son équilibre et adapter ses déplacements.	➤ Les cerceaux brûlants
	3	Acquérir les notions d'équilibre, de déséquilibre, d'appui, de sensation du poids du corps, de résistance, d'inertie, de fuite.	➤ Tirer et pousser
	4	Analyser le comportement de l'adversaire, accepter le contact et la chute.	➤ Les bras dans le dos
	5	Maîtriser les équilibres, les appuis, les comportements	➤ La couronne infernale